

Plan de pruebas

Proyecto: sistema Institucional7

Cliente: Sublime Solutions

Contenido

[PROPOSITO DEL DOCUMENTO 3](#_Toc122970469)

[ALCANCE 3](#_Toc122970470)

[FUERA DEL ALCANCE 3](#_Toc122970471)

[SUPUESTOS 3](#_Toc122970472)

[ESTRATEGIA DE EJECUCIÓN DE PRUEBAS 4](#_Toc122970473)

[AMBIENTE Y HERRAMIENTAS DE PRUEBA 4](#_Toc122970474)

[MATRIZ DE RIESGOS 5](#_Toc122970475)

[ENTREGABLES 5](#_Toc122970476)

[CRITERIOS DE ENTRADA 5](#_Toc122970477)

[CRITERIOS DE SALIDA 5](#_Toc122970478)

[HISTORICO DE VERSIONES 5](#_Toc122970479)

# PROPOSITO DEL DOCUMENTO

La finalidad del documento es entablar una estrategia o actividades de pruebas automatizadas, por parte de Sofka U dentro del proyecto **Institucional7** desarrollada por la empresa **Sublime Solutions**, con el propósito de garantizar la calidad de los módulos **Contacto**, **Registro** e **Ingresar**.

# ALCANCE

A continuación, se describen los módulos que se van a certificar por medio de la implementación de pruebas automatizadas, dichas pruebas serán realizadas en el navegador web Google Chrome versión 107.0.5304.107:

* Contacto
* Registro
* Ingresar

# FUERA DEL ALCANCE

Implementar pruebas a otros módulos diferentes a:

* Contacto
* Registro
* Ingresar

Realizar pruebas en navegadores diferentes a Google Chrome.

Realizar pruebas en tablets y/o celulares.

# SUPUESTOS

* Las pruebas unitarias estarán cubiertas por parte de los desarrolladores.
* Los datos usados en las pruebas son generados por el equipo de QA.
* Se contará con la versión especificada del navegador web mencionado en el alcance.
* El ambiente de pruebas estará disponible y tiene los módulos completos.

# ESTRATEGIA DE EJECUCIÓN DE PRUEBAS

A continuación, se describen las estrategias para abordar las pruebas que se van a realizar a lo largo del desarrollo del sistema.

Inicialmente se realizará una reunión con el equipo de pruebas y el PO para tener una idea clara de lo que se quiere probar y cómo se espera que el sistema se comporte, en base a esto se diseñarán y ejecutaran las pruebas de la siguiente forma:

1. Smoke test para probar la funcionalidad de los módulos listados en el alcance.
2. Implementar y ejecutar las pruebas automatizadas escritas en lenguaje Java
3. Gestionar los incidentes encontrados, comunicándolos inmediatamente al equipo de desarrollo.
4. Se realizarán pruebas de re-testing para verificar la corrección de los errores solucionados por parte de los desarrolladores.

# AMBIENTE Y HERRAMIENTAS DE PRUEBA

|  |  |
| --- | --- |
| Herramientas | Especificación |
| Navegador | Google Chrome versión 107.0.5304.107 |
| Sistema operativo | Windows 11 |
| Documentación | Excel, Word |
| Driver del navegador | Chromedriver |
| Intellij IDEA | Entorno de Desarrollo integrado |
| Selenium | Libreria para automatizar |
| Cucumber | Libreria para escribir pruebas en lenguaje sencillo |
| Log4j | Manejar y gestionar mensaje de registros |

# MATRIZ DE RIESGOS

Enlace de la [matriz de riesgos](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1G4PsPyXuHl1kaCSchCLQkXXMkevUb9Ij/edit?usp=sharing&ouid=113866254725426435057&rtpof=true&sd=true)

# ENTREGABLES

* Plan de pruebas
* Matriz de Riesgos
* Reporte de ejecuciones

# CRITERIOS DE ENTRADA

* El ambiente de pruebas debe contar con la versión mas reciente de la aplicación.
* Previo a las pruebas automatizadas se deben hacer pruebas manuales sin que estas presenten errores.
* Contar con las herramientas especificadas en el presente documento.

# CRITERIOS DE SALIDA

* Ejecución de todos los escenarios de prueba planteados.
* Ningún defecto de severidad alta se encuentra abierto.

# HISTORICO DE VERSIONES

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | **Autor(es)** | **Descripción** | **Fecha última actualización** |
| 1.0 | Sebastián Torres | Creación del documento | Diciembre 21 - 2022 |